

Около 600 ученици взеха участие в игра, посветена на пътната безопасност, по финансиран от Столична община проект

Инициативата се ръководи от НПО “Център за учене чрез преживяване” по програма “София - град на младите и активните”

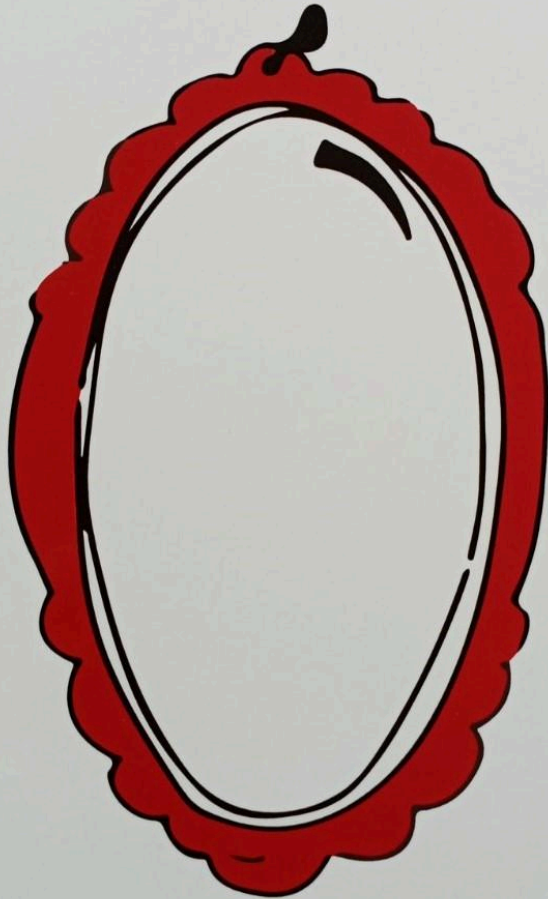
Проектът се нарича “Пътят на промяната” и има за цел да развие гражданско самосъзнание сред младежи по темата за пътната безопасност чрез преживелищна игра. За да се отбележи приключването на проекта, на 13 ноември от 17:00 е организирано публично събитие в NGO House на ул. Христо Белчев 3. Екипът на “Център за учене чрез преживяване” кани всички, които се чувстват не-безразлични към заобикалящата ни пътна действителност, да посетят събитието.

Основен фокус на проекта са младежи на 14+ годишна възраст, като са проведени 40 работилници в училища и младежки центрове. В рамките на два часа учениците разискват различни аспекти от заобикалящата ни пътна действителност, които са представени под формата на карти. Картите са с илюстрации, текст или и двете и трябва да бъдат подредени в логическа последователност, като няма вярна подредба - всичко зависи съжденията на младежите по темата. Играта и илюстрациите са авторски, като зад тях стои екипът на “Център за учене чрез преживяване”. Мисията им е да убедят възможно най-много хора, че всяко действие или бездействие има връзка с пътната реалност в страната ни.

Година наред България оглавява черната статистика на ЕС по брой жертви на ПТП, като всяка година над 500 човека губят живота си на пътя. Това е мотивацията зад появата на гражданската инициатива и създаването на играта. Освен нея зад гърба си екипът има и адаптирана версия за деца на възраст над 10 години, като над 400 бройки от нея се даряват на училища в цялата страна. Ръководителят на проекта - Румяна Георгиева е автор и на едноименна книга с кауза “Пътят на промяната”. Създадено е и образователно видео за ангажиране на учениците. В целия процес екипът е срещнал подкрепа от много образователни институции и организации, отдадени на темата за пътната безопасност.

По време на заключителното събитие гостите ще могат да се запознаят с целите, екипа и дейностите в рамките на проекта. Ще се включат и взели участие в работилниците ученици и техните ръководители. Екипът на проекта изказва своите специални благодарности на Столична община и на всички участващи образователни институции.

КЪДЕ СЪМ АЗ?



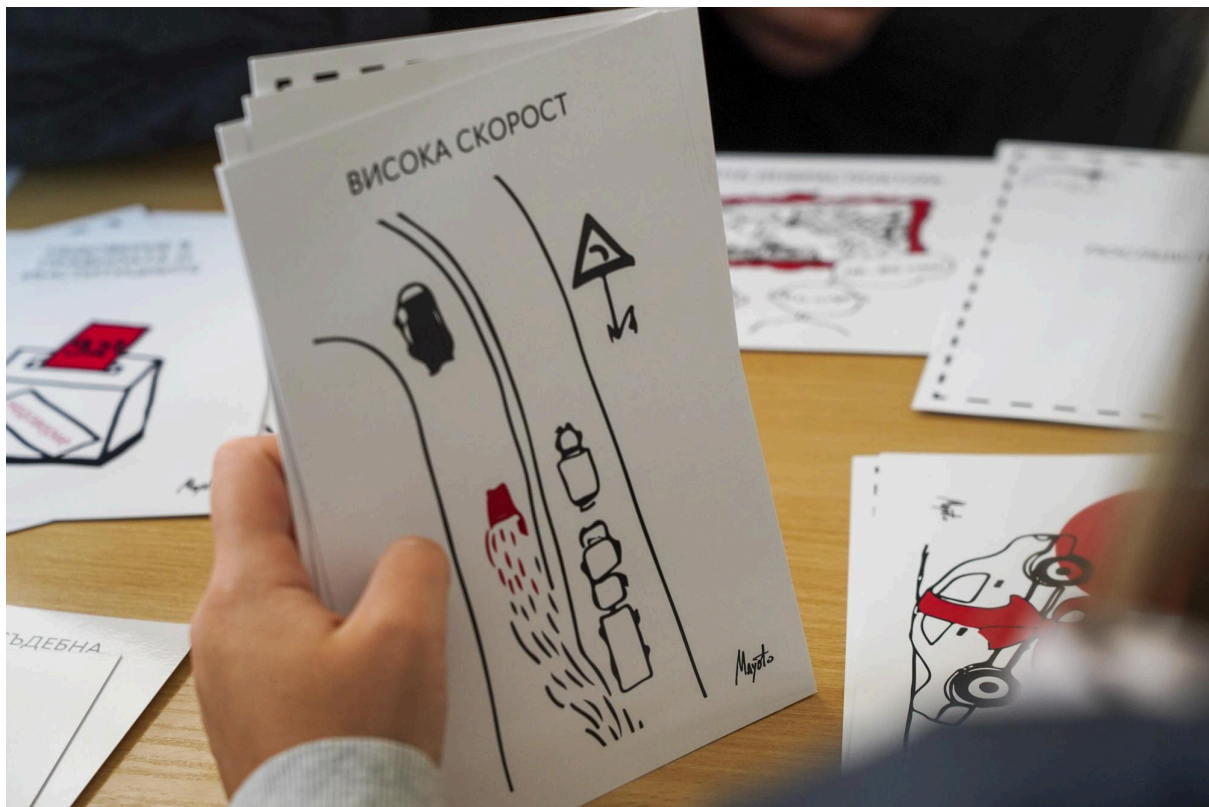
Mayoto

Снимка 1: Авторите вярват, че пътната реалност в страната ни е наше огледало, отражение на обществото ни и затова са отредили специална карта “Къде съм аз?”





Снимка 2 и 3: Ръководителят на проекта, Румяна Георгиева, представя замисъла на играта по време на работилница.





Снимка 4 и 5: По време на „играта“ участниците сами се запознават с темите, дискутират с останалите на базата на своя опит и досег до темата и по този начин преминават през едно преживяване в педагогически контекст.

Автор на снимки 2,3,4,5: Лили Тоушек.